

HUI-VUE & Vessel 现状与未来

相霄 3

相霄 3

综合安防产品部前端开发组
公司web前端组虚拟组长.



 [相霄3](#)

 [相霄3](#)

 [xxholly32](#)

HUI-VUE & Vessel

HUI-VUE & Vessel 的现状

HUI-VUE & Vessel 的一些反思

HUI-VUE & Vessel 的未来

HUI-VUE 2.x 现状

- 2019-03-31 发布第一个版本 2.0.0
- 解决 issue 1000 + 个
- 日活 500 IP 访问 (彩蛋)
- 累积下载总量超过 60w +次
- 正式版本超过 200 + 个
- 支持 es-modules 并有自己的 playground
- 周边生态: HUI-PRO、脚手架 Vessel
- 稳定的设计团队与研发人员
- 代码贡献人数 80+ 人

Vessel 现状

- 累积下载总量超过 20w +次

✘ 失误的反思 ✘

1. HUI-VUE 2.0.x

当时由于 ISC 1.1.0 版本发布，比较着急的发布了 HUI-VUE 2.0.0 版本，导致后面 2.0.x 的 HUI-VUE 一直会有着很多 breaking change，这个对后面的项目升级造成了很糟糕的印象。

2. HUI-VUE 2.50.x

2.50.x 引入了 pnpm 调整了项目的 monorepo 结构，但问题就在于之前很多老的 hui-pro 的代码引用了之前的 HUI-VUE 项目结构，同样产生了很多升级上的问题。（前端工程化基础知识与实战经验不足）

3. HUI-PRO

HUI-PRO 算是一个大而全的东西；无论从产品设计，框架实现，还是内置的预制功能，以及产品的集成体验，都是非常失败的；过渡封装的后果就是维护成本的提升，以及使用上的体验差。

4. Vessel 过于复杂的插件系统

Vessel 的插件系统是参考 webpack 的，而且内置了lego, commit规范等插件，不仅不好用，而且不好扩展。

✓ 正确的反思 ✓

1. 开源与共建

最早 HUI-VUE 就是由多个部门的研发共同开发完成的，并直到现在都是内部开源的。它的开源，让更多的人能参与到了 HUI-VUE 的开发中来，也让 HUI-VUE 的开发更加的透明化。同时也孕育出了 iris 这个开源的 gitlab。任何前端都可以给 HUI-VUE 提交 issue 或者 pr。同时也可以在 hiklink群 进行讨论，在问卷调查提出自己的问题。

2. 对开发体验的持续投入

HUI-VUE 每天官网的访问量一般在 500 IP / 天，良好的文档示例是 HUI-VUE 的核心竞争力（但还有很大的改进空间）。而其中不断完善的 playground 工具能让开发者有着更好的开发体验。

3. 紧跟 VUE 社区的发展

当初选 VUE 作为海康前端技术选型其中有一个非常重要的点就是当时 VUE 的中文文档非常齐全，开发体验（上手难度）好；很多的 HUI-VUE 的设计也是参考了 VUE 的设计。

- 在 2.0.0 版本中，引入了 Vuepress 作为文档展示页面。
- 在 2.50.x 版本中，引入了 Vite 作为渲染器和打包工具；
- 在 2.50.x 版本中，vue2-sfc playground 也是基于 vue/repl 魔改实现的。
- 在 2.50.x 版本中，引入了 Vitest 作为单元测试工具。
- 后续 Vite 会引入 Rolldown，将会大大提升开发与构建效率（包括 Vessel）。

VUE 2 与 VUE 3

VUE 2 将在 2023 年 12 月 31 日停止维护

市场洞察

应对方案

拥抱 VUE 3

首先, VUE 3 对于产品的提升是非常小的

其次，阻碍 VUE 3 落地的主要原因是 IE11

最后, HUI-VUE 3 & vessel-vite-template



明年的今天 VUE 3 也许在海康会成为主流 🙌

未来的期望

- 在完成业务开发的同时，希望有更多的人参与到 HUI-VUE 的设计与开发中来
- 能够持续关注社区
- 友好、高质量的技术交流 (for GPT)

Q & A 🙋 🙋 🙋